



www.traditionalgardengames.co.uk

RECOLLER LES BÂTONNETS DU JARDIN

AVERTISSEMENT: CECI N'EST PAS UN JOUET. LES ENFANTS NE DOIVENT PAS JOUER CE JEU SANS LA SUPERVISION D'UN ADULTE.

CONTENU: 41 BATONNETS GÉANTS DE BOIS À 90 CM , AVEC DES RAYURES COLOREES POUR UN SYSTEME DE MARQUER LES POINTS.

INSTRUCTIONS

RECOLLER LES BÂTONNETS, OU `MIKADO` COMME S'EST RECONNU DANS CERTAINS PAYS, EST UN JEU D'HABILETE ET DE NERFS POUR LES MAINS LES PLUS SOLIDES. CHAQUE BÂTONNET REPRESENT UN POINT DIFFÈRENT SELON CE QUI SUIT:

1 x MIKADO AVEC DES SPIRALES - 20 POINTS = 20
5 x BÂTONNETS AVEC DES ANNEAUX JAUNES- 10 POINTS CHACUN = 50
5 x BÂTONNETS AVEC DES ANNEAUX BLEUS – 5 POINTS CHACUN = 25
15 x BÂTONNETS AVEC DES ANNEAUX ROUGES - 3 POINTS CHACUN = 45
15 x BÂTONNETS AVEC DES ANNEAUX VERTS - 2 POINTS CHACUN = 30
NOMBRE TOTAL DE POINTS 170

IL FAUT DECIDER QUI JOUE EN PREMIER, SECOND ET AINSI DE SUITE.

LE PREMIER JOUEUR SAISIT TOUS LES BATONNETS ENTRE LES MAINS AU DESSUS DE LA SURFACE DU JEU, PAR EXEMPLE : LA PELOUSE, LE PATIO OU LE TAPIS INTERNE, ETC.

PLACEZ UN BOUT DES BÂTONNETS SUR LA SURFACE DU JEU. AVEC LA MAIN LA PLUS PROCHE À LA SURFACE, LAISSEZ TOMBER LES BÂTONNETS EN ENLEVANT RAPIDEMENT LES MAINS. LES BÂTONNETS TOMBERONT SOUS UNE FORME CIRCULAIRE. EN CAS D'UN JET INSATISFAISANT, LE JOUEUR EST PERMIS DE LE REPETER.

DONC, MAINTENANT, LE JOUEUR ESSAIE DE SOULEVER LES BÂTONNETS INDIVIDUELLEMENT AVEC LA POINTE DES DOIGTS, SANS BOUGER LES AUTRES .EN PRESSANT LE DOIGT SUR LA TÊTE DES BÂTONNETS, ILS SONT DEPLACÉS ET PORTÉS PLUS FACILEMENT. SI UN AUTRE BÂTONNET EST BOUGÉ ACCIDENTELLEMENT QUAND LE JOUEUR ESSAIE D'ENLEVER SON BÂTONNET CHOISI, SON TOUR EST TERMINÉ. SON MARQUE EST TOTALISÉ ET NOTÉE. LE PROCHAIN JOUEUR COMMENCE AVEC UN NOUVEAU JET DE TOUS LES BATONNETS, COMME LE PREMIER JOUEUR. .LE NOMBRE DE PARTIES DOIT ÊTRE DECIDÉE AVANT LE DEBUT DU JEU. LE VAINQUEUR EST LE JOUEUR AVEC LA PLUS GRAND MARQUE Á LA FIN DE LA PARTIE.

BONNE CHANCE!